

## Programmieren lernen mit dem Calliope mini!

Diese beiden Übungsserien führen mit aufsteigender Schwierigkeit durch die Welt des Codens des Calliope minis. Jede Aufgabe ist in sich abgeschlossen und kann unabhängig bearbeitet werden.

Ideal für den Einstieg – von einfachen Grundlagen bis zu anspruchsvollen Projekten.

Diese Serie ist für das Kennenlernen gedacht, sie umfasst einfache Übungen und Lösungen.

- Wo was zu finden ist – [Teil I](#)
- Einstiegsübungen – [Teil I](#)
- Daumenkino – [Teil I](#) – [Teil II](#)
- Lichterfest – [Teil I](#) – [Teil II](#)
- Fussgängerampel – [Teil I](#)
- Das unfaire Casino – [Teil I](#) – [Teil II](#)
- Lied spielen – [Teil I](#) – [Teil II](#)
- Stoppuhr – [Teil I](#)
- Farbspiele – [Teil I](#)
- Frequenzen – [Teil I](#)

Diese Serie ist speziell für die Klasse 3 und 4 in Grundschulen konzipiert:

- Schritt für Schritt – einfaches lineares Coden – [Teil I](#) – [Teil II](#) – [Teil III](#)
- Kreisverkehr – mit Wiederholungen – [Teil I](#) – [Teil II](#) – [Teil III](#)
- Startknopf – damit tut sich was – [Teil I](#)

**Viel Spaß beim Ausprobieren!**