



Mit Rat und Tat DigKomp e.V., Ulmenweg 14, 69168 Wiesloch

Volker Enders
Vorstand
T: 06222-50082
E: Volker.Enders@mrut.online

Pressemitteilung

Datum: 13.01.2021

Fit werden für unsere digitale Welt

„Mit Rat und Tat DigKomp e.V.“ als gemeinnütziger Verein gegründet

Die Digitalisierung zur Gestaltung unserer Zukunft gehört zu den größten Herausforderungen unserer heutigen Gesellschaft. Dieser Aufgabe will sich der neu gegründete gemeinnützige Verein „Mit Rat und Tat DigKomp e.V.“ mit Sitz in Wiesloch widmen. Hauptaufgabe ist die Vermittlung von IT-Grundwissen für Schüler, Eltern, Lehrer und Bildungsorganisationen zur Förderung der digitalen Kompetenz.

Die Gründungsmitglieder, von denen einige bereits vor drei Jahren „Mit Rat und Tat“ als Initiative mit ähnlicher Ausrichtung gegründet hatten, kommen aus namhaften Unternehmen der Metropolregion Rhein-Neckar, haben zumeist ihre berufliche Karriere bereits beendet und wollen ihr erworbenes Wissen als Fach- und Führungskräfte nun ehrenamtlich weitergeben. Das Vorort-Angebot konzentriert sich regional auf die Metropolregion Rhein-Neckar, Online-Fortbildungen für Lehrer werden deutschlandweit erfolgreich angenommen.

Das Angebot startet meist bei der persönlichen Beratung der Schulleitung zur digitalen Transformation und zum Aufbau einer entsprechenden IT-Infrastruktur, an die sich eine Fortbildung von Lehrkräften mit digitalen Lehrinhalten und Methoden zur Durchführung von Online-Kursen anschließt.

Neben der aktiven Begleitung von LehrerInnen beim (digitalen) Unterricht vor Ort und durch Online-Kurse bietet der Verein auch eigenständige Kurse oder AGs für SchülerInnen und Eltern der Grundschule und Sekundarstufe 1 an. In diesen Kursen werden IT-Grundwissen inklusive IT-Sicherheit mit Schutz der Privatsphäre und erste Programmierkenntnisse vermittelt. Dabei wird IT spannend und spielerisch mit den Themen Klima, Sport oder Kunst, aber auch mit aktuellen gesellschaftlichen Herausforderungen und den MINT- Schulfächern verknüpft. Abgerundet wird das Angebot durch die Bereitstellung von geeigneter Hard- und Software für sozial benachteiligte Kinder.

Frau Kröhn als Rektorin der Esther-Bejarano-Gemeinschaftsschule Wiesloch freut sich „auf eine Fortsetzung der Kursangebote, die den Nerv der Zeit sowie das digitale Interesse der Kinder und Eltern treffen“. „Und ich begrüße sehr, dass sich die Initiative nun als gemeinnütziger Verein etabliert hat und gerade für die Wieslocher Schulen eine gute Stütze zur digitalen Weiterentwicklung darstellt“ ergänzt Herr Sauer als Vertreter der Stadt und Schulträger von insgesamt acht Schulen.

„Wir tippen tagtäglich auf unseren Smartphones und wissen oft nicht, wie diese technischen Wunderwerke überhaupt funktionieren“, betont Volker Enders als neu gewählter Vorsitzender, und

Mit Rat und Tat DigKomp e.V.
Ulmenweg 14
69168 Wiesloch

Vorstand: Volker Enders
Stellvertretender Vorstand: Andrea Hübner
E-Mail: Kontakt@mrut.online
Internet: www.mrut.online

Registergericht: Amtsgericht Mannheim
Registernummer: VR 703020
IBAN: DE73 6729 2200 0045 2702 03
BIC: GENODE61WIE (Volksbank Kraichgau)

Andrea Hübner als zweite Vorsitzende ergänzt: „Mit unseren Kursen liefern wir das nötige IT-Grundverständnis, wecken die Neugier und machen die Kinder damit fit für unsere digitale Welt“. Wichtig ist für den Verein dabei auch, dass von Anfang an die Kehrseite der Digitalisierung im Blick bleibt. Dazu werden die Gefahren des Internets gemeinsam mit den Kindern erarbeitet und geeignete Maßnahmen zum Schutz der Privatsphäre definiert.

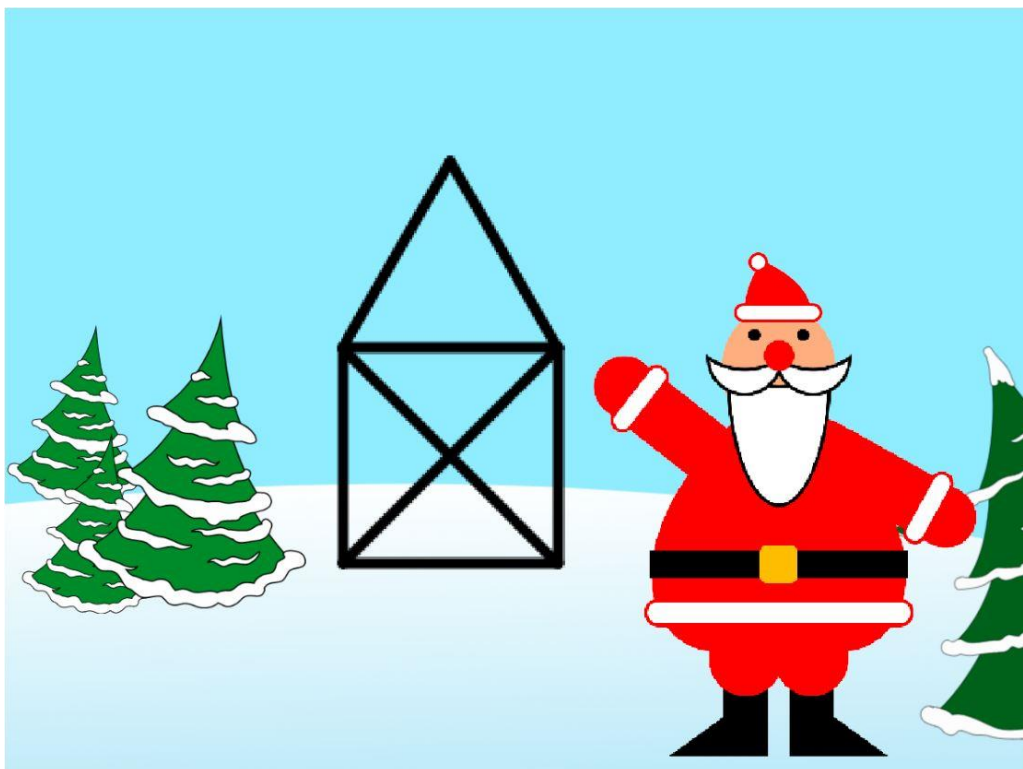
Zugute kommt dem Verein die beratende Unterstützung von Start-ups aus der Metropolregion Rhein-Neckar und die Beteiligung an bundesweiten Initiativen zur Förderung moderner Bildungsangeboten (#WirfürSchule, #WirVersusVirus, Teach First, startsocial-Wettbewerb usw.).

„Die Notwendigkeit zur Digitalisierung ist durch die Corona-Krise mächtig gewachsen und da setzt unser Verein mit Rat und Tat an, auch wenn nötig mit finanzieller Unterstützung“ kommentiert der gewählte Schatzmeister Jürgen Kolhof abschließend.

Weitere Informationen findet man im Internet unter www.mrut.online. Die Mitglieder des Vereins treffen sich regelmäßig, momentan wegen der aktuellen Corona-Situation virtuell mit modernen Softwarewerkzeugen.

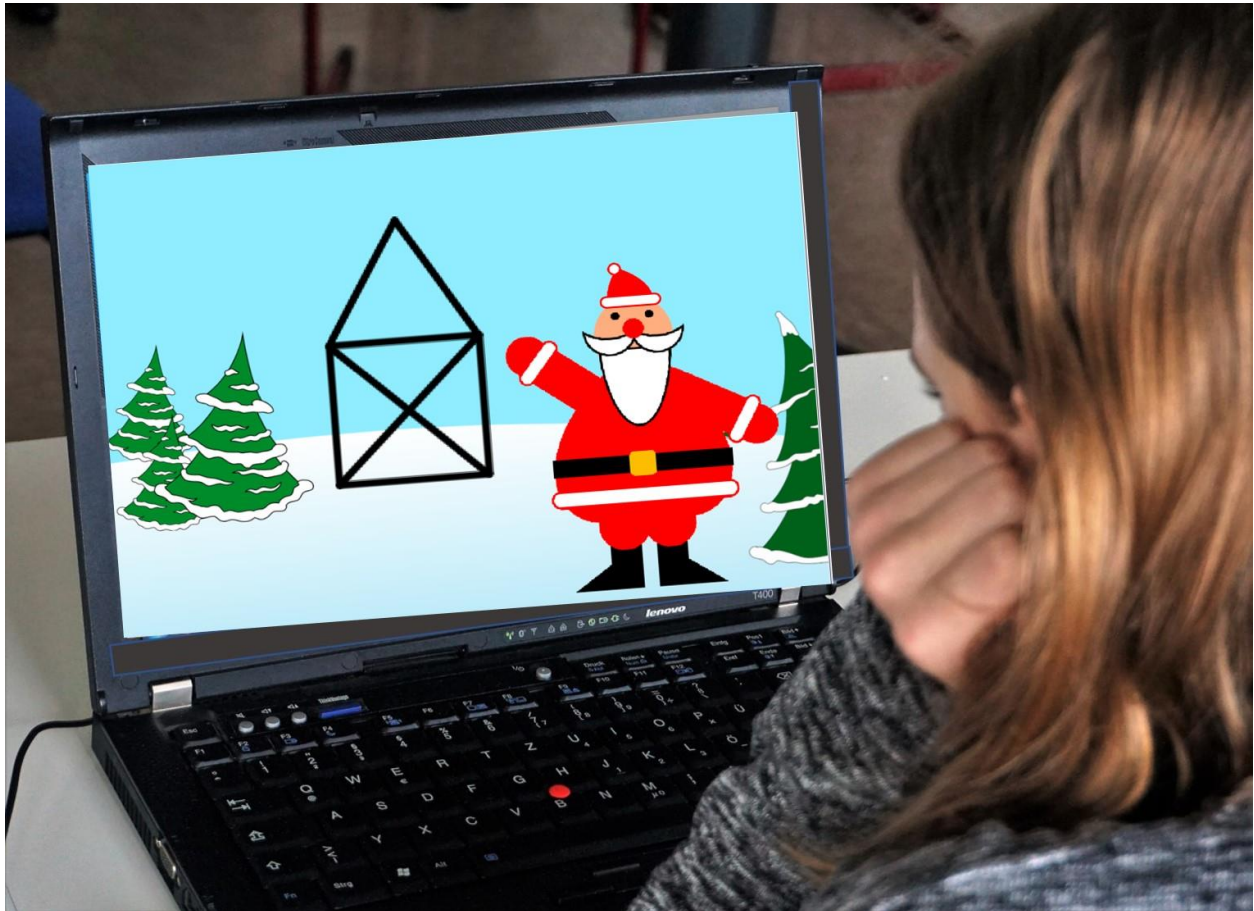
Interessenten und Mitmacher sind gerne willkommen, einfach kontaktieren unter kontakt@mrut.online.

Bild 1:



Spielerische Programmieraufgabe in der Schule: „Das ist das Haus vom Nikolaus.“
Hier lernt man gern die Grundlagen der Geometrie und IT-Logik.

Bild 2 als Variante:



Spielerische Programmieraufgabe in der Schule: „Das ist das Haus vom Nikolaus.“
Hier lernt man gern die Grundlagen der Geometrie und IT-Logik.